

Ad Soyad:

Sınıf/No:

Tarih:

## Zihin Haritası ve Tanılama Testi

Aşağıda iki anahtar kelime göreceksiniz: **TEKNOLOJİ** ve **TASARIM**. Bu kelimeleri duyduğunda aklına hangi kelimeler, kavramlar, nesneler, örnekler geliyor? Aklına gelen her şeyi oklarla bağlayarak yaz. Doğru/yanlış cevap yok - içinden geldiği gibi yaz!

### TEKNOLOJİ

### TASARIM

1. Wright Kardeşlerin ilk motorlu uçağı yapması ne sayılır?

- A) Keşif C) İnovasyon  
B) İcat D) Tasarım

2. Aşağıdakilerden hangisi mimari/çevre tasarımı örneğidir?

- A) Bir spor ayakkabı modeli C) Bir okul binası  
B) Bir restoran logosu D) Bir web sitesi arayüzü

3. "STEAM" kelimesi neyin kısaltmasıdır?

- A) Bir bilgisayar oyunu C) Türkiye'nin bir teknoloji şirketi  
B) Bilim-Teknoloji-Mühendislik-Sanat-Matematik yaklaşımı  
D) Hiç duymadım

4. Cep telefonunun parmak iziyle açılması hangi teknolojiyle ilgilidir?

- A) Biyometrik ve Sensör C) Mekanik Dişli  
B) Analog İletişim D) Manyetik Bant

5. "Christopher Columbus Amerika'yı \_\_\_\_\_" cümlesindeki boşluğa hangisi en uygundur?

- A) icat etti C) tasarladı  
B) keşfetti D) üretti

6. Bir otomobil markasının amblemi (logo) hangi tasarım türüne girer?

- A) Endüstriyel tasarım C) Mimari tasarım  
B) Grafik tasarım D) Çevre tasarımı

7. "Endüstri 4.0" deyince aklına ne geliyor?

- A) Akıllı fabrikalar, nesnelerin interneti, YZ C) Hiç duymadım  
B) Fabrikadaki 4. üretim bandı D) Bir bilgisayar oyunu

8. Aşağıdakilerden hangisi bir teknoloji ürünü değildir?

- A) Kalem C) Bisiklet  
B) Yağmur bulutu D) Plastik şişe

Ad Soyad:

Sınıf/No:

Tarih:

## Eşleştirme Testi ve Boşluk Doldurma

### Kavram - Tanım Eşleştirmesi

Sol sütundaki kavramı sağ sütundaki tanımla eşleştir (çizgi çek veya harfi yaz).

| Kavram       | Tanım                                                                          |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Buluş     | A. Doğada zaten var olan bir şeyin ilk defa fark edilmesi                      |
| 2. İcat      | B. Bir soruyu cevaplamak için yapılan sistematik çalışmalar bütünü             |
| 3. Keşif     | C. Daha önce olmayan bir şeyin ilk kez ortaya çıkarılması                      |
| 4. Bilim     | D. Bilgi, teknik ve aletlerin bir amaç için kullanılması                       |
| 5. Teknoloji | E. Var olan bilgilerden yararlanılarak yeni bir ilke veya yöntem ortaya koymak |

### Ürün - Tasarım Türü Eşleştirmesi

Her ürünü, ait olduğu tasarım türüyle eşleştir.

| Ürün                          | Tasarım Türü          |
|-------------------------------|-----------------------|
| 1. Okul kitabının kapağı      | Mimari/Çevre Tasarımı |
| 2. Şehir parkı                | Grafik Tasarım        |
| 3. Diş fırçası                | Endüstriyel Tasarım   |
| 4. YouTube kanal logosu       | Mimari/Çevre Tasarımı |
| 5. Havalimanı terminal binası | Grafik Tasarım        |
| 6. Kahve makinesi             | Endüstriyel Tasarım   |

Aşağıdaki paragraftaki boşlukları kelime havuzundaki kelimelerle doldur.

**Kelime Havuzu: tasarım • teknoloji • bilim • yapay zekâ • endüstri • icat • STEAM • estetik**

Tarih boyunca insanlar sorunlarına çözüm ararken \_\_\_\_\_ yapmış ve yeni ürünler ortaya çıkarmıştır. Örneğin tekerleğin \_\_\_\_\_ edilmesi, ulaşımı kolaylaştırmıştır. Günümüzde fabrikalarda seri üretim yapılmasına \_\_\_\_\_ denir.

Bir ürünün sadece işlevsel değil, aynı zamanda göze hoş görünmesi yani \_\_\_\_\_ olması da önemlidir. Bunun için \_\_\_\_\_ süreci kullanılır.

Son yıllarda robotların ve uygulamaların insan gibi "düşünmesini" sağlayan \_\_\_\_\_ teknolojisi hayatımıza girmiştir. Fen, matematik, mühendislik ve sanatı bir arada ele alan yaklaşıma ise \_\_\_\_\_ denir.